



# Алгоритмы и алгоритмические языки

## *Лекция 13*

Функции в языке Паскаль.

# Быстрая сортировка массива (quicksort)

**Quicksort** ( $A, l, r$ )

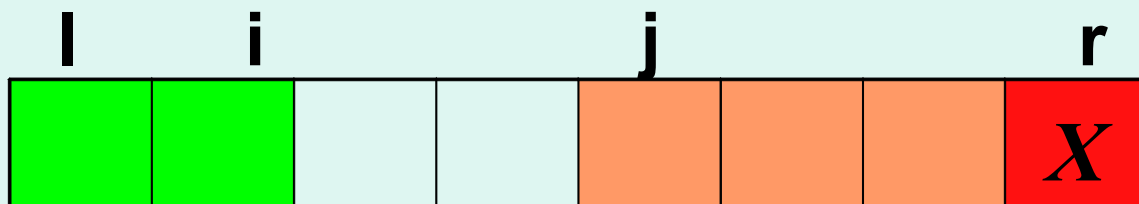
*if*  $l < r$  *then*

*Partition*( $A, l, r, q$ )

*Quicksort*( $A, l, q-1$ )

*Quicksort*( $A, q+1, r$ )

**Partition** – процедура разбиения массива без использования дополнительной памяти



$A[l] .. A[i] \leq X$

$A[i+1] .. A[j-1] > X$

$A[j] .. A[r-1]$  – любые (еще не просмотрены)

# Быстрая сортировка массива (quicksort)

$i$	$l, j$						$r$	
	2	8	7	1	3	5	6	4

$l, i$	$j$						$r$
2	8	7	1	3	5	6	4

$l, i$	$j$						$r$
2	8	7	1	3	5	6	4

$l, i$	$j$						$r$
2	8	7	1	3	5	6	4

$l$	$i$		$j$				$r$
2	1	7	8	3	5	6	4

$l$	$i$	$j$					$r$
2	1	3	8	7	5	6	4

$l$	$i$	$j$	$r$				
2	1	3	8	7	5	6	4

$l$	$i$	$j, r$					
2	1	3	8	7	5	6	4

2	1	3	4	7	5	6	8
---	---	---	---	---	---	---	---

*Далее применим метод к левой и правой частям массива.*





---

# Быстрая сортировка массива (quicksort)

```
procedure swap (var a,b:integer); {swap variable values}
```

```
  var c:integer;
```

```
  begin c:=a;a:=b;b:=c end;
```

```
procedure partition(var A:vector; l,r:integer; var q:integer);
```

```
  var i,j,x:integer;
```

```
  begin x:=A[r];    i:=l-1;
```

```
    for j:=l to r-1 do
```

```
      if A[j]<=x then begin i:=i+1; swap(A[j],A[i]) end;
```

```
      swap(A[i+1],A[r]);
```

```
      q:=i+1 {q – index of the element that stays on it's required position}
```

```
  end;
```

```
procedure qsort(var A:vector; l,r:integer);
```

```
  var q:integer;
```

```
  begin
```

```
    if l<r then begin partition(A,l,r,q); qsort(A,l,q-1); qsort(A,q+1,r) end
```

```
  end;
```





# Язык Паскаль. Функции

## Стандартные функции:

`sin, cos, ln, exp, trunc, round, pred, succ.....`

## Определение новых функций

Пример:

$$\text{ch } x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

```
function ch(x: real): real;  
  var p: real;  
begin  
  p:=exp(x); ch:=(p+1/p)/2  
end;
```

## Обращение к функции (указатель функции):

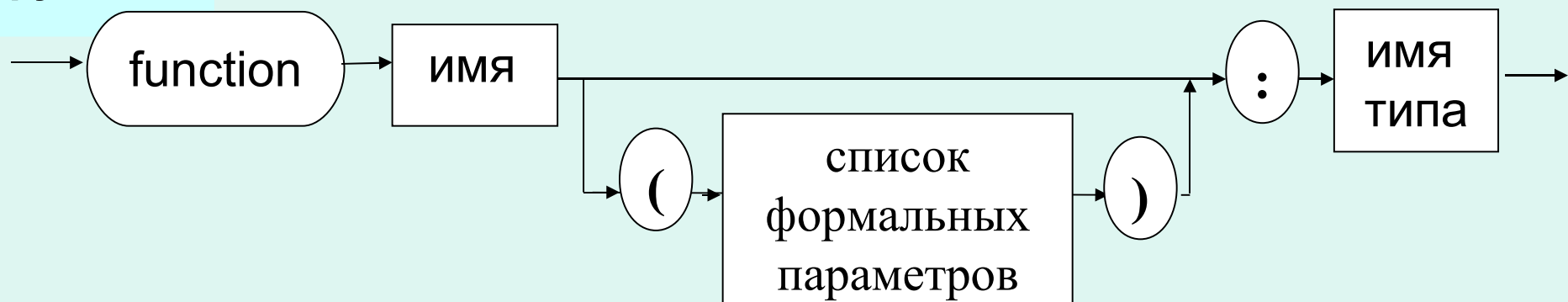
```
t:=(ch(q)+ch(4))/ch(q+2)
```



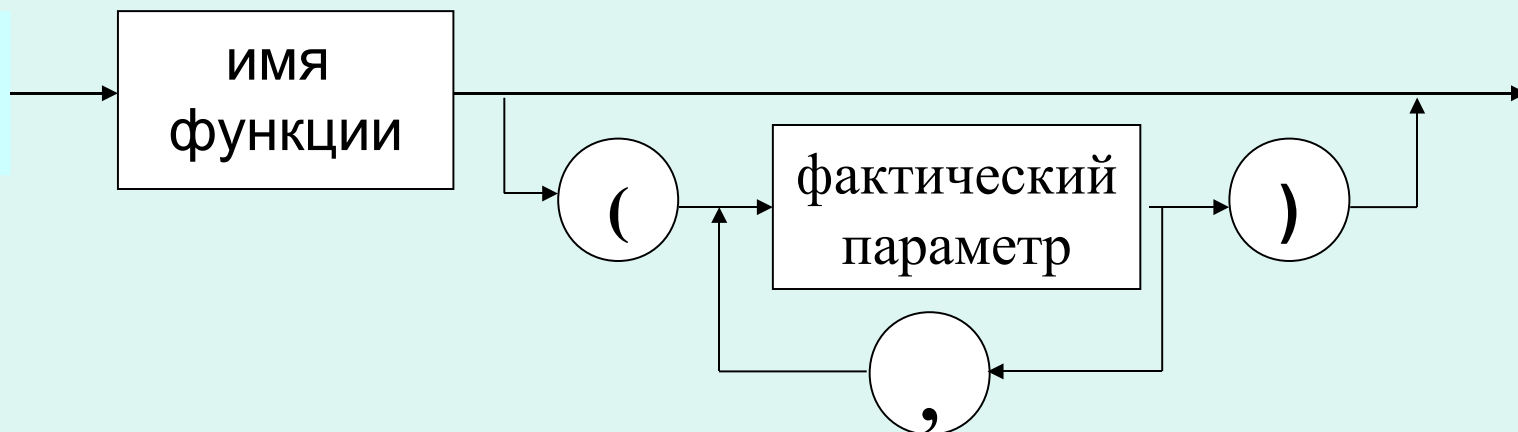
# Синтаксис описания и указателя функции

<описание функции> ::= <заголовок функции> ; <блок> ;

заголовок  
функции



указатель  
функции



# Побочные эффекты функций

**Побочный эффект** – произведенное функцией изменение в состоянии программы.

## Пример 1:

```
var a: integer;  b: boolean;
function f: integer;  begin f:=a; a:=a+1 end;
... a:=2; b:=f=f ...
```

## Пример 2:

**Определить, есть ли в строке пробелы. Если да – заменить их на '-'**

```
type str=packed array[1..n] of char; ...
function Spaces(var S: str): boolean;
  var k: integer;
begin  Spaces:=false;
  for k:=1 to n do
    if S[k]=' ' then
      begin Spaces:=true; S[k] := '-' end;
end;
```



# Рекурсивные функции

## Пример 1:

**Факториал целого неотрицательного числа  $n$**

```
function fact(n:integer): integer;  
begin  
    if n=0 then fact:=1  
    else fact:=n*fact(n-1);  
end;
```





# Рекурсивные функции

## Пример 2: Числа Фибоначчи

Fibonacci (Leonardo of Pisa),  
ок. 1175–1250

1 ; 1 ; 2 ; 3 ; 5 ; 8 ; 13 ; 21 ; 34 ; 55 ; 89 ; 144 ; ...



# Рекурсивные функции

## Функция вычисления n-го числа Фибоначчи

```
function fib(n:integer): integer;  
begin  
    if n<3 then fib:=1  
    else fib:= fib(n-1)+fib(n-2);  
end;
```



# Примеры рекурсивных функций

## Пример 3. Функция Маккарти

```
function f(n: integer): integer;  
begin  
    if n>100 then f:=n-10  
    else f:=f(f(n+11))  
end;
```

Джон Маккарти (1927-2011)



# Примеры рекурсивных функций

## Пример 4. Вычисление наибольшего общего делителя

```
function gcd(a,b:integer):integer;  
begin  
    if b=0 then gcd := a  
        else gcd := gcd (b,a mod b)  
end;
```

# Косвенная рекурсия

$f \rightarrow g \rightarrow \dots \rightarrow f$

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{при } n=1 \\ g(n-1) & \text{при } n>1 \end{cases} \quad g(m) = \begin{cases} 1 & \text{при } m=1 \\ f(m-1)+g(m-1) & \text{при } m>1 \end{cases}$$

```
function f(n:integer):integer; forward;
```

```
function g(m: integer): integer;
begin
  if m=1 then g:=1 else g:=f(m-1)+g(m-1)
end;
```

```
function f;
begin
  if n=1 then f:=1 else f:=g(n-1)
end;
```



# Параметры-функции и параметры-процедуры

**Задача:** ВЫЧИСЛИТЬ

$$t = (\operatorname{tg} 1 + \operatorname{tg} 2 + \dots + \operatorname{tg} 50) * (\sin 1 + \sin 2 + \dots + \sin(n+20))$$

**Подзадача:** ВЫЧИСЛИТЬ

$f(1)+f(2)+ \dots +f(k)$  для произвольной функции  $f$  и произвольного числа  $k$

*Определим функцию:*  $SUM(k, f) = f(1) + f(2) + \dots + f(k)$

```
function SUM(k:integer;  
            function f(x:real):real): real;  
var i: integer; S: real;  
begin  
    S:=0;  
    for i:=1 to k do S:=S+f(i);  
    SUM:=S  
end;
```





# Параметры-функции и параметры-процедуры

(продолжение)

*Дополнительные определения функций:*

```
function tg (x:real):real;  
  begin tg:=sin(x)/cos(x) end;
```

```
function sin1 (x:real):real;  
  begin sin1:=sin(x) end;
```

:

```
t:=SUM(50, tg) * SUM(n+20,sin1)
```

**Замечание:** SUM (n+20,sin) – ошибка, в качестве параметра нельзя указывать имя стандартной функции

