

# Логический подход к представлению знаний

Артем Таболин

ВМК МГУ 2012

# Логический подход к представлению знаний

## Логические системы

- ▶ Логика высказываний (исчисление высказываний)
- ▶ Логика первого порядка (исчисление предикатов первого порядка)
- ▶ ...
- ▶ Логика высшего порядка.

# Высказывания

**Высказывание** — базовое понятие исчисления высказываний. Соответствует какому-либо простейшему утверждению. Может быть истинным или ложным.

## Обозначения

$A, B, C, \dots$

## Примеры

- ▶ Песок белый
- ▶ Идёт снег
- ▶ Река замёрзла

# Формулы исчисления высказываний

Комбинируя с помощью логических операций ( $\vee, \wedge, \Rightarrow, \dots$ ) высказывания можно получать более сложные утверждения. Такие выражения и есть **формулы**.

## Определение

1. Любое высказывание является формулой.
2. Если  $X$  и  $Y$  — формулы, то  $(\neg X)$ ,  $(X \vee Y)$ ,  $(X \wedge Y)$ ,  $(X \Rightarrow Y)$  — тоже формулы.
3. Других формул нет.

## Примеры

- ▶  $A \wedge (B \vee \neg A)$
- ▶  $A \Rightarrow (A \vee B)$
- ▶  $(D \wedge \neg C) \vee (\neg D \wedge C)$

**Факт** — это формула исчисления высказываний, про которую известно, что она истинна.

При использовании исчисления высказываний базой знаний будет являться набор фактов.

# Перевод предложений ЕЯ на логический язык

Связки ЕЯ	Логические связи
не $A$	$\neg A$
$A$ и $B$	$A \wedge B$
Если $A$ , то $B$ ; $B$ , потому что $A$	$A \Rightarrow B$
$A$ или $B$	$A \vee B$

## Примеры

Солнце не светит	$\neg A$
Светит солнце и идёт дождь	$A \wedge B$
Мне тепло, потому что светит солнце	$A \Rightarrow C$
Тренировка состоится если на улице будет тепло или нам разрешат занять спортзал	$(C \vee D) \Rightarrow E$

# Трудности перевода

В ЕЯ существует множество других связок. Однако, любые связки (в том числе рассмотренные) не являются такими однозначными, как может показаться на первый взгляд.

## Примеры

- ▶ Предложения «Ему стало страшно и он убил чужака» и «Он убил чужака и ему стало страшно» не эквивалентны, так как связка «и» здесь выражает причинно-следственную или временную связи.
- ▶ В предложении «Завтра я пойду в кино или на каток» связка «или» имеет значение исключаящего или ( $\oplus$ ).

# Ограничения исчисления высказываний

Все зелёные яблоки кислые, а все красные - сладкие.



# Ограничения исчисления высказываний

Все зелёные яблоки кислые, а все красные - сладкие.

- ▶ Не позволяет оперировать с отдельными объектами.
- ▶ Не позволяет сформулировать утверждение, верное сразу для множества объектов.

# Логика первого порядка

- ▶ Набор объектов
- ▶ Функции, отображающие объекты в объекты
- ▶ Предикаты задают отношения между объектами
- ▶ Формулы связывают предикаты

# Термы

**Терм** по сути является выражением, значением которого является некоторый объект.

## Определение

1. Любая константа является термом ( $a, b, c, \dots$ ).
2. Любая переменная является термом ( $\dots, x, y, z$ ).
3. Если  $f$  — функциональная константа, а  $t_1, t_2, \dots, t_n$  — термы, то  $f(t_1, t_2, \dots, t_n)$  — тоже терм.
4. Других термов нет.

## Примеры

- ▶  $x$
- ▶  $f(g(a), x, y)$
- ▶  $\text{Цвет}(x)$
- ▶  $\text{Объём}(\text{Яблоко1})$

# АТОМЫ

**Атом** — простейшее отношение между объектами.

## Определение

Если  $P$  —  $n$ -местная предикатная константа, а  $t_1, t_2, \dots, t_n$  — термы, то  $P(t_1, t_2, \dots, t_n)$  — **атом**.

В частности, при  $n = 0$  атом  $P$  эквивалентен высказыванию исчисления высказываний.

## Примеры

- ▶  $P$
- ▶  $Q(f(g(a), x, b), x)$
- ▶ Голодный(Студент1)
- ▶ Сидит( $x$ , Стул1)

# Формулы логики первого порядка

## Определение

1. Любой атом является формулой.
2. Если  $X$  и  $Y$  — формулы, то  $(\neg X)$ ,  $(X \vee Y)$ ,  $(X \wedge Y)$ ,  $(X \Rightarrow Y)$  — тоже формулы.
3. Если  $Y$  — формула, а  $x$  — переменная, то  $(\forall x)Y$ ,  $(\exists x)Y$  — тоже формулы.
4. Других формул нет.

## Примеры

- ▶  $P(x, a) \wedge (Q(x) \vee \neg P(x, b))$
- ▶  $P(x, y) \Rightarrow P(y, x)$
- ▶  $(\forall x)P(x) \Rightarrow (\exists y)Q(x, y)$

# Кванторы

Если  $D$  — множество объектов, то:

- ▶  $(\forall x)(A(x))$  эквивалентно  $\bigwedge_{x \in D} A(x)$ .
- ▶  $(\exists x)(A(x))$  эквивалентно  $\bigvee_{x \in D} A(x)$ .

# Свободные и связанные переменные

Понятие свободной и связанной переменной относится к конкретному вхождению переменной в формулу.

## Определение

1. Если атом  $P(t_1, \dots, t_n)$  зависит от переменной  $x$ , то в формулу  $P(t_1, \dots, t_n)$  она входит свободно.
2. Операции  $(\neg X)$ ,  $(X \vee Y)$ ,  $(X \wedge Y)$ ,  $(X \Rightarrow Y)$  не меняют свойства свободных и связанных вхождений.
3. Если  $Y$  — формула, в которой есть свободные вхождения переменной  $x$ , то в формулах  $(\forall x)Y$  и  $(\exists x)Y$  эти вхождения являются связанными.

## Свободные и связанные переменные: Примеры

- ▶  $(\forall x)P(x, y)$ . Связанные:  $x$ . Свободные:  $y$ .
- ▶  $((\forall x)P(x)) \wedge Q(x)$ . Переменная  $x$  входит как свободно, так и связано.
- ▶  $((\forall x)P(x)) \wedge ((\exists x)Q(x))$ .



**Факт** — это не содержащая свободных переменных формула логики первого порядка, про которую известно, что она истинна.

Базой знаний также является набор фактов.

# Задача логического вывода

## Исходные данные

- ▶ База знаний (набор фактов).
- ▶ Цель — факт, который надо доказать или опровергнуть.

## Задача

Доказать истинность, ложность или неопределённость цели.

# Задача логического вывода

## Исходные данные

- ▶ База знаний (набор фактов).
- ▶ Цель — факт, который надо доказать или опровергнуть.

## Задача

Доказать истинность, ложность или неопределённость цели.

## Методы

- ▶ Прямой вывод
- ▶ Обратный вывод
- ▶ Метод резолюций

# Выводы

$$\blacktriangleright \frac{\alpha \Rightarrow \beta, \alpha}{\beta}$$

$$\blacktriangleright \frac{\alpha \wedge \beta}{\alpha}$$

$$\blacktriangleright \frac{\alpha \Leftrightarrow \beta}{(\alpha \Rightarrow \beta) \wedge (\beta \Rightarrow \alpha)}$$

$$\blacktriangleright \frac{\alpha \Rightarrow \beta}{\neg \alpha \vee \beta}$$

# Метод прямого вывода в исчислении высказываний

Используя некоторый набор правил логического вывода применяем их к имеющемуся набору фактов получая новые факты.

Если в какой-то момент мы получили цель или её отрицание, то можно закончить работу алгоритма.

Если используя правила вывода нельзя получить новые факты, то ничего сказать нельзя

# Резолюции

## Едиичная резолюция

$$\frac{\alpha_1 \vee \dots \vee \alpha_n, \neg\alpha_j}{\alpha_1 \vee \dots \vee \alpha_{j-1} \vee \alpha_{j+1} \vee \dots \vee \alpha_n}$$

## Полная резолюция

$$\frac{\alpha_1 \vee \dots \vee \alpha_n, \beta_1 \vee \dots \vee \beta_m}{\alpha_1 \vee \dots \vee \alpha_{j-1} \vee \alpha_{j+1} \vee \dots \vee \alpha_n \vee \beta_1 \vee \dots \vee \beta_{j-1} \vee \beta_{j+1} \vee \dots \vee \beta_m}$$

Здесь  $\alpha_j = \neg\beta_j$ .

# Метод прямого вывода в исчислении высказываний: резолюции

Если представить набор фактов в виде КНФ, то метод прямого вывода на основе полной резолюции является полным

# Определённые выражения

**Определённое выражение** — дизъюнкция атомов, среди которых положительным является не более чем один.

Можно представить как импликацию:

$$x \vee \neg y \vee \neg z = (y \wedge z) \Rightarrow x$$



# Метод прямого вывода в логике первого порядка

Если представить базу знаний в виде фактов, являющихся определёнными выражениями, то следующий алгоритм является полным:

1. Если верны все предпосылки для какого-либо правила — добавляем новый факт в базу.
2. Если ответ найден, завершаем работу.
3. Если невозможно добавить новые факты в базу, то завершаем работу. Иначе — выполняем п.1.

# Метод резолюций для исчисления высказываний

Допустим у нас есть база знаний  $\{A_1, \dots, A_n\}$  перед нами стоит задача доказать факт  $B$ .

Если система фактов  $\{A_1, \dots, A_n\}$  непротиворечива, то система  $\{A_1, \dots, A_n, \neg B\}$  непротиворечива тогда и только тогда, когда  $B$  истинно.

Набор фактов  $\{A_1, \dots, A_n, \neg B\}$ , представленный в виде КНФ является противоречивым, если из него можно вывести пустую дизъюнкцию.

# Инженерия знаний

1. Постановка задачи
2. Сбор знаний
3. Определение словаря предикатов, функций, констант
4. Регистрация общих знаний о предметной области
5. Описание конкретного экземпляра задачи
6. Передача запросов процедуре логического вывода и получение ответов
7. Отладка базы знаний

# Источники

- ▶ Стюарт Рассел, Питер Норвиг, Искусственный интеллект: современный подход
- ▶ А. Тей, П. Грибомон и др., Логический подход к искусственному интеллекту